



**ΕΞΕΤΑΣΤΕΑ ΥΛΗ ΕΝΙΑΙΑΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΓΡΑΠΤΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Β' ΛΥΚΕΙΟΥ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ
ΣΧΟΛΙΚΗ ΧΡΟΝΙΑ 2025-2026**

Ενότητα Β1: Βασικές Έννοιες της Πληροφορικής και της Επιστήμης Ηλεκτρονικών Υπολογιστών

Β1.1 Αναπαράσταση Δεδομένων

- B1.1.1 Αναπαράσταση Δεδομένων – Δυαδικό Σύστημα
- B1.1.2 Αναπαράσταση Αριθμών με Δυαδικά Ψηφία
- B1.1.3 Αναπαράσταση Χαρακτήρων με Δεκαεξαδικά Ψηφία

Ενότητα Β6: Βάσεις Δεδομένων και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων

Β6.3 Μέθοδοι Καταγραφής Προδιαγραφών

- B6.3.1 Διαγράμματα Ροής Δεδομένων (ΔΡΔ)
- B6.3.2 Σύμβολα Διαγραμμάτων Ροής Δεδομένων
- B6.3.3 Παραδειγμα Διαγράμματος Ροής Δεδομένων
- B6.3.4 Βασικοί Κανόνες σχεδιασμού ΔΡΔ
- B6.3.5 Λάθη σε ΔΡΔ
- B6.3.6 Παραδείγματα Σχεδιασμού ΔΡΔ
- B6.3.7 Ασκήσεις ΔΡΔ

Β6.4 Διαγράμματα Οντοτήτων-Συσχετίσεων (ΔΟΣ) – Entity Relationship Diagrams (ERDs)

- B6.4.1 Οντότητα (Αρχείο)
- B6.4.2 Σχέσεις (Relationships)
- B6.4.3 Πληθυκότητα (Cardinality)
- B6.4.4 Κανόνες Σχεδιασμού ΔΣΟ
- B6.4.5 Παραδείγματα Διαγραμμάτων Οντοτήτων-Συσχετίσεων
- B6.4.6 Ασκήσεις Εμπέδωσης

Ενότητα Β7: Αλγοριθμική Σκέψη, Προγραμματισμός και Σύγχρονες Εφαρμογές Πληροφορικής

Β7.1 Προγραμματισμός με C++

Β7.1.1 Ξεκινώντας...

- B7.1.1.1 Εισαγωγή
- B7.1.1.2 Λίγα λόγια για τη C++
- B7.1.1.3 Χρησιμοποιώντας το Code::Blocks
- B7.1.1.4 Δημιουργία νέου προγράμματος
- B7.1.1.5 Μεταγλώττιση και Εκτέλεση προγράμματος
- B7.1.1.6 Επαναφορά προγράμματος
- B7.1.1.7 Παραδείγματα

Β7.1.2 Τα Πρώτα Προγράμματα σε C++

- B7.1.2.1 Δομή προγράμματος
- B7.1.2.2 Εντολή εξόδου - cout
- B7.1.2.3 Μορφοποίηση εξόδου
- B7.1.2.4 Μεταβλητές ,σταθερές, τύποι δεδομένων
- B7.1.2.5 Εντολές εισόδου - cin
- B7.1.2.6 Τελεστές



B7.1.2.7 Συναρτήσεις της C++

B7.1.2.8 Παραδείγματα απλών προγραμμάτων

B7.1.3 Δομές Διακλάδωσης

B7.1.3.1 Εισαγωγή

B7.1.3.2 Συγκριτικοί τελεστές (== , != , > , < , >= , <=)

B7.1.3.3 Απλή δομή διακλάδωσης

B7.1.3.4 Λογικοί Τελεστές

B7.1.3.5 Ένθετη δομή διακλάδωσης – Nested if

B7.1.3.6 Περιπτωσιακή Δομή – Η εντολή switch

B7.1.3.7 Εισαγωγή στα strings

B7.1.3.8 Ασκήσεις εμπέδωσης

B7.1.4 Δομές Επανάληψης (Ο βρόχος for)

B7.1.4.1 Ο βρόχος for:

(α) Δημιουργία προγράμματος

(i) Τελεστές αύξησης / μείωσης (++,--)

(ii) Η βιβλιοθήκη climits (INT_MIN, INT_MAX)

(β) Εντοπισμός λαθών σε πρόγραμμα

(γ) Προκαταρκτική εκτέλεση (Παρουσίαση μόνο του αποτελέσματος)

(δ) Φωλιασμένες εντολές for - Nested for Loops

(ε) Ασκήσεις εμπέδωσης

B7.1.4 Δομές Επανάληψης (Οι βρόχοι while και do/while)

B7.1.4.2 Οι βρόχοι while και do/while:

(α) Δημιουργία προγράμματος

(β) Εντοπισμός λαθών σε πρόγραμμα

(γ) Προκαταρκτική εκτέλεση (Παρουσίαση μόνο του αποτελέσματος)

(δ) Μετατροπή από ένα βρόγχο σε άλλο

(ε) Έλεγχος εισαγωγής δεδομένων

(στ) Ασκήσεις εμπέδωσης

B7.1.5 Μονοδιάστατοι Πίνακες

B7.1.5.1 Εισαγωγή

B7.1.5.2 Δήλωση πινάκων

B7.1.5.3 Απόδοση αρχικών τιμών σε πίνακες

B7.1.5.4 Εισαγωγή στοιχείων σε πίνακα

B7.1.5.5 Εμφάνιση στοιχείων του πίνακα

B7.1.5.6 Επεξεργασία πινάκων

B7.1.5.7 Παράλληλοι πίνακες

B7.1.5.8 Ασκήσεις εμπέδωσης